141. 已知ch是字符型变量,下面不合理的赋值语句是\_\_\_\_。

ch = '\023' ch = '\n' ch = 12.3 ch = -9

答案： C

136. 判断char 型变量ch是否为大写字母的正确表达式是\_\_\_\_。

'A' < =ch < ='Z' (ch>='A')&(ch < ='Z') (ch>='A')&&(ch < ='Z') ('A' < =ch)AND('Z'>=ch)

答案： C

123. 若有定义:

int a[3][4];

则对a数组元素的非法引用是\_\_\_。

a[0][2\*1] a[2][3] a[0][4] a[4-2][0]

答案： C

23. int \*p1,\*p2,a=3;

p1=&a;p2=p1;a=1;

printf("%d",\*p1+\*p2);

则输出结果为\_\_\_\_。

3 程序错误 2 0

答案： C

22. int \*p1,\*p2,a=3;

p1=&a;

\*p1=8;

printf("%d",a);

则输出结果为\_\_\_\_。

a 程序错误 8 以上都不是

答案： C

18. int \*p1,a=8;

p1=&a;

printf("%d",\*p1);

则输出结果为\_\_\_\_。

8 程序错误 a \*p1

答案： A

3. 已知'a'的ASCII码为97，则如下程序段的输出应为\_\_\_\_。

int i;

char c;

i='b';c=98;

printf("%d,%d",i,c);

b, 98 98，b b,b 98，98

答案： D

5. 已知'a'的ASCII码为97，则如下程序段的输出结果为\_\_\_\_。

int i;

char c;

i='c';c=97;

printf("%d",i+c);

a 99 语法错误 196

答案： D

8. int i,sum=10;

for(i=1; ; )

{

sum=sum+i;

i=i+1;

if(i==2)break;

}

则sum的值为\_\_\_\_。

11 12 不一定 循环无法终止

答案： A

63. 下面标识符中，合法的用户标识为\_\_\_\_。

3day AB enum long

答案： B

60. 一个C语言程序是由\_\_\_\_组成。

主程序 函数 子程序 过程

答案： B

51. int a=1,b=2,c;

c=(a==b);

则c的值为\_\_\_\_。

1 2 0 T

答案： C

53. 若有定义：

int a=44,b=0;

则表达式a||b的值为\_\_\_\_。

44 1 0 随机数

答案： B

55. int a=10,b=1,c;

c=!b&&a;

则c的值为\_\_\_\_。

10 0 1 随机数

答案： B

172. C语言允许函数类型缺省定义，此时函数的返回值类型是\_\_\_\_。

float char long int

答案： D

180. 用fopen函数打开一个新的二进制文件，该文件既能读，也能写， 则正确的打开方式为\_\_\_\_。

fopen("c:\\file.c","wb+");

fopen("c:\\file.c","rb-");

fopen("c:\\file.c","wb");

fopen("c:\\file.c","rb");

答案： A

255. int x=1,y=3;

则表达式x&y的值是\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： B

256. int a=1,b=2;

则表达式a|b的值是\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： D

260. 若有：

struct stu

{

int age;

int num;

}std;

则以下赋值正确的是\_\_\_\_。

std=32; age=32; std.age= 32 ; std.age=32;

答案： D

265. 若有：

int a[5],\*p=a;

则对a数组中某一个元素的地址的正确表达是\_\_\_\_。

p+5 a+1 &a+1 \*a+1

答案： B

268. 若有：

char a[5],\*p1=a;

则\_\_\_\_是该数组范围内的有效指针。

a p1+5 \*p1 &a[5]

答案： A

269. 若有：

char a[5],\*p1=a;

且0<=i<5,则对数组元素的非法引用是\_\_\_\_。

a[i] \*(a+i) \*(p+i) \*(&a+i)

答案： D

286. 已知:

int k,a[10],\*p;

关于指针的使用方法下面不正确的是\_\_\_\_。

p=a; p=&a[0]; p=&k; p=a[10];

答案： D

294. 关于return 语句，正确的是\_\_\_\_。

返回值必须用圆括弧( )括起来 不可以为表达式 不能返回一个指针 不能返回多个值

答案： D

298. fgetc函数从指定文件读入一个字符，该文件打开方式不可以是\_\_\_\_。

r a w+ r+

答案： B

299. fread从所 fp指向的文件中读取数据到 ptr 所指向的数组中，数组大小为 size指定，读入 num个元素,则调用fread的正确形式为\_\_\_\_。

fread(ptr,size,num,fp); fread(fp,ptr,size,num); fread(ptr,fp,size,num); fread(ptr,num,size,fp);

答案： A

314. 若有：

char a[10]= hello",b[10]= good ;

要输出两个数组中的字符串，错误的写法是\_\_\_\_。

puts(a);puts(b); printf("%s%s",a,b); puts(a) , puts(b) ; printf("%s%s",a[0],b[0]);

答案： D

321. int a[10];则下列项为地址的是\_\_\_\_。

a+1 \*(a+1) a[1]+1 a[1]

答案： A

114. 变量的指针，其含义是指变量的\_\_\_。

值 内存地址 名 一个标志

答案： B

81. 设有 int x=10,y=20; 则printf("%d",(x,y)); 的输出结果是\_\_\_\_。

20 10 20 10 格式控制符不够，所以不能输出

答案： A

105. w为整型变量，则以下循环执行的次数是\_\_\_\_。

for(w=3;w>1;)

printf("%d",w--);

1 2 3 4 B

106. 若用fopen函数以读的方式打开一文本文件，则fopen的第二个参数应是\_\_\_\_。

w w+ r b

答案： C

107. 下面对字符数组的初始化不正确的是\_\_\_\_。

char s[3]= 12 ; char s[3]= HELLO ; char s[3]={'a','b'}; char s[3]= 张

答案： B

108. 设定义 char c[5];则\_\_\_\_是给数组c赋值的正确方法。

gets(c); scanf(c) scanf("%c") fgetc(c);

答案： A

109. 如下说法不正确的是\_\_\_\_。

main函数可以带参数

main函数和其他函数可以互相调用

main(argc,argv)中的第一个参数是整型

一个C程序只有一个main函数

答案： B

110. char w[20]="china";

printf("%s",w+2);

输出结果是\_\_\_\_。

字符i 字符串ina 字符串china 整数22

答案： B

103. 如下说法正确的是\_\_\_\_。

全局变量的有效范围从文件开始到文件末尾

全局变量不属于任何函数

在函数之内定义的静态变量实际就是全局变量

main函数内定义的变量是全局变量

答案： B

112. 关于putchar(getchar( ));语句的作用,以下说法最正确的是\_\_\_\_。

先输出一字符,再输入一字符

先输入一字符,再输出一字符

输出一字符

输入一字符

答案： B

102. 如下说法不正确的是\_\_\_\_。

for( )的小括号中的3个部分都可以省略

while循环的功能可以用for循环实现

do-while的循环体至少被执行一次

while和do-while循环体不能使用break语句

答案： D

115. 为使pi的值为常量3.14，以下宏定义正确的是\_\_\_。

define pi=3.14

#define pi 3.14;

#define pi 3.14

#define 3.14 pi;

答案： C

116. 以下函数定义中，正确的形式是\_\_\_\_。

double f( x, y);

double fun(int x; int y)

double fun(int x,y)

double f(int x,int y)

答案： D

117. 在C语言中，引用数组元素时,其数组下标的数据类型允许是\_\_\_。

整型常量

整型表达式

整型常量或整型表达式

任何类型的表达式

答案： C

118. 对一维数组a的正确定义是\_\_\_。

int a(10);

int a[8-5];

int n; scanf("%d",&n); int a[n];

int n=10,a{n};

答案： B

119. 若有定义:

int a[10];

则对a数组有效元素的正确引用是\_\_\_。

a[10] a[3.5] a(5) a[10-10]

答案： D

120. 下面能对函数内定义的一维数组正确初始化的语句是\_\_\_。

static int a[5]=(0,0,0,0,0);

int a[5]={ };

static int a[ ]={0};

auto int a[5]={10 ; 1};

答案： C

121. 对二维数组a正确定义的是\_\_\_。

double a[1][4];

float a(3,4);

int a[3][ ];

float a(3)(4);

答案： A

111. 已知x=3.5 , 那么 x 的值与下面哪个表达式值相同\_\_\_\_\_。

7/2 7.0/2 7.0％2.0 7％2

答案： B

93. 如下说法不正确的是\_\_\_\_。

若a,b其中之一为真，则a||b为真

表达式'c'&&'d'的值为1

c>a+b等效于(c>a)+b

逻辑运算符！比逻辑运算符 || 的优先级高。

答案： C

82. 在C语言中下面语句的输出结果为\_\_\_\_\_。

int s;

s=strlen("as\tdf\n");

printf("%d",s);

7 4 6 5

答案： C

83. 已知：

char a;

int b;

float c;

double d;

则表达式 a\*b\*c-d 的值的数据类型为\_\_\_\_型。

double int float char

答案： A

84. 下列对文件的说法只有\_\_\_\_是正确的。

对文件操作必须先打开文件

对文件操作必须先关闭文件

对文件只能进行顺序读写，而不能随机读写

以上说法都不正确

答案： A

86. 以下对宏的不正确的说法是\_\_\_\_。

宏替换不占用运行时间

宏名无类型

宏替换只是字符替换

宏名必须用大写字母表示

答案： D

89. 库函数rewind的作用是\_\_\_\_。

使位置指针重新返回文件的开头

使位置指针重新返回文件的末尾

使位置指针自动移至下一个字符位置

使位置指针指向文件中所要求的特定位置

答案： A

90. 如下循环执行的次数是\_\_\_\_。

for(i=1;i < =5;i++)

printf("HELLO");

3 4 5 6

答案： C

104. 关于scanf的不正确说法是\_\_\_\_。

可以给单个的基本类型变量赋值

可以给多个基本类型变量同时赋值

可以给字符串赋值

可以正确有效地给指针变量赋值

答案： D

92. 取余运算符%两侧运算对象的数据类型\_\_\_\_。

只能是0或非0正数

只能是整型或字符型数据

可以是任何类型的数据

可以是整型或浮点型数据

答案： B

124. 以下不能对二维数组正确初始化的语句是\_\_\_。

static int a[2][3]={0};

static int a[ ][3]={{1,2},{0}};

static int a[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}}

static int a[ ][3]={1,2,3,4,5,6};

答案： C

94. 若有赋值语句x=1,y=6; ，则表达式x&&y的值是\_\_\_\_。

1 3 5 7

答案： A

95. 若有定义：

int x=1,y=0;

则表达式(!x)>=y+1的值为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： A

96. int i,j,k;

i=(j=4)+(k=2);

则执行上面程序段后i的值为\_\_\_\_。

2 4 6 7

答案： C

97. 系统函数putchar的功能是向终端输出一个\_\_\_\_。

实型变量值 整型变量值 字符串 字符

答案： D

98. 下列运算符中优先级最高的是\_\_\_\_。

/ = + !=

答案： A

100. 若有

int a=4,b;

b=a>>2;

则\_\_\_\_说法是错误的。

变量a的存储空间由8位变成10位

表达式b=a>>2与表达式b=(a>>2) 等价

在C语言中，符号>>是位的右移运算符

变量b的值为1

答案： A

101. 如下说法不正确的是\_\_\_\_。

'!'是逻辑非运算符

'&'是逻辑与运算符

'|'是位运算的或运算符

'~'是位运算的取反运算符

答案： B

91. 设有语句

char a='y';

printf("%d",a);

则输出结果是\_\_\_\_。

字符常量 a

字符y的ASCII码值

字符常量 y

字符a的ASCII码值

答案： B

153. 若有：

int a=3;

printf("%d",++a);

则输出结果为\_\_\_\_。

2 3 4 5

答案： C

144. 下面\_\_\_是正确的字符常量。

\\ 'W' c . 'ss'

答案： B

145. 若有代数式3ae/(bc),则在c语言中与其不等价的表达式是\_\_\_\_。

a/b/c\*e\*3 3\*a\*e/b/c 3\*a\*e/b\*c a\*e/c/b\*3

答案： C

146. 一个C程序经过编辑、编译、连接后\_\_\_\_。

仅能在VC++6.0中运行

仅能在Windows的命令行窗口中运行

在VC++6.0中和Windows的命令行窗口中均可运行

任何软件环境下运行

答案： C

147. getchar函数的功能是从键盘输入一个\_\_\_。

实型常量值 字符 字符串 实型变量值

答案： B

148. 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型\_\_\_\_。

只能是0或1 只能是0或非0正数 只能是整型或字符型数据 可以是任何类型的数据

答案： D

149. 对数学式2sinx正确的C语言表达式是\_\_\_\_。

2\*sinx 2sinx 2\*sin(x) 2sin(x)

答案： C

150. C语言中先执行循环体后判断条件的循环语句是\_\_\_\_。

for语句 do-while语句 while语句 if－else语句

答案： B

152. 若有：

int a=0;

printf("%d",a++);

则输出结果为\_\_\_\_。

0 1 -1 语句不正确

答案： A

154. 关于函数调用,以下说法错误的是\_\_\_\_。

函数调用可出现在执行语句中

函数调用可出现在一个表达式中

函数调用可作为一个函数的实参

函数调用不允许嵌套调用

答案： D

155. 以下不恰当的说法是\_\_\_\_。

不同函数可有同名变量

形式参数是局部变量

在函数体内定义的变量只在本函数内有效

全局变量在整个文件中都有效

答案： D

156. 关于函数调用,以下说法错误的是\_\_\_\_。

主函数可以调用其他函数

自定义函数之间可以相互调用

自定义函数可以调用自身

其它函数可以调用主函数

答案： D

157. 关于标准函数,以下说法正确的是\_\_\_\_。

是系统提供的库函数

用户必须要重新定义

不同系统提供的库函数是相同的 使用前不须加任何说明

答案： A

158. C语言中系统的标准输出文件是指\_\_\_\_。

屏幕 键盘 文件 源程序

答案： A

159. 若有：

int c;

c=strlen("abv");

则c 的值是\_\_\_\_。

4 3 5 6

答案： B

160. 下面不是常量的选项是\_\_\_\_。

'a' a a 97

答案： C

151. 下面不正确的变量名是\_\_\_\_。

1name name1 \_name name\_

答案： A

133. 若有：

int max;

max=3 < 5?3:5;

则max的值为\_\_\_\_。

5 0 3 8

答案： C

85. 若a,b均为int型变量，则对下面的for循环语句

for(b=50,a=50;a!=b;++a,b++)

printf("Hello!");

正确判断是\_\_\_\_。

循环体只执行一次 是死循环 循环体一次也不执行 循环多于一次

答案： C

125. 若有定义：

static int a[3][4]={0};

则下面正确的叙述是\_\_\_。

只有a[0][0]值为0

此说明语句不正确

所有元素值不一定为零

所有元素值均为零

答案： D

126. 若有定义

static int a[ ][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则此二维数组的第一维长度为\_\_\_\_。

2 3 4 不确定

答案： B

127. 已知

int k=10;

while(k==0)

k=k-1;

则下面正确的叙述是\_\_\_\_。

while循环执行10次 循环是无限循环

循环体语句一次也不执行

循环体语句执行一次

答案： C

128. 下面正确的说法是\_\_\_\_。

一个C程序只能有一个main函数。

一个C程序只能由一个文件构成。

一个C程序可以由多个main函数构成。

一个C程序中可以没有主函数。

答案： A

129. 若有语句：

char str[ ]= main ;

为表达字符串中的字符'm'，可用\_\_\_\_。

str[1] str(0) \*(str+1) \*(str)

答案： D

130. C程序中，用户自定义的函数的位置\_\_\_\_\_。

必须在main()的前面

应在main()的后面

只要在程序的前部有相应的声明，则放在main( )的前或后均可。

必须在程序最后

答案： C

143. 设a,b均为float 型变量,则以下不合法的赋值语句是\_\_\_\_。

++a; b=(a%2)/10; a\*=b+8; a=b=0;

答案： B

132. 若有程序段：

int x,y;

x=5,y=1;

则表达式 x||y 的值是\_\_\_\_。

3 1 4 7

答案： B

142. 在下面语句后,加入正确、合理的赋值语句:

int a,b;

float x;

\_\_\_\_\_\_\_。

a=a-b; b++; a=b=5; b=int(x);

答案： C

135. 已知：

int i=5;

则表达式 ! i 的值是\_\_\_\_。

-5 0 1 5

答案： B

137. 若有：

a=2 ,b=3;

c=a < b;

则 c 的值为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： B

138. 若有：

a=2 ,b=3;

c=a==b;

则 c 的值为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： A

139. 若有：

int a=10,b=11,max;

max=(a>b)?0:1;

则max的值为\_\_\_\_。

10 11 1 0

答案： C

131. 下列哪个不是C语言中的关键字\_\_\_\_。

break union double FLOAT

答案： D

99. 以下定义语句中正确的是\_\_\_\_。

char a='A' b='B'; float a=b=10.0; int a=10,\*b=&a; float \*a,b=&a;

答案： C

87. 若已定义了如下的共用体类型变量x，则x所占用的内存字节数为\_\_\_\_。

union data

{

int i;

char w;

}x;

1 2 4 5

答案： C

113. 有以下完整程序：

#include stdio.h

#include string.h

main( )

{

char a[6]={'a','b','c','d','e'};

int j;

j=strlen(a);

printf("%d,%o",j,j);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_。

6，6 5，5 5，6 6，5

答案： B

24. 有函数

int fun(char \*x)

{

char \*y=x;

while(\*y++);

return y-x-1;

}

其功能是\_\_\_\_。

比较字符串的大小 实现字符串的拷贝 求字符串的长度 将两个字符串相连

答案： C

25. 在C语言中，若对函数类型未加显式说明，则函数的隐含类型是\_\_\_\_。

int double void char

答案： A

4. 以下叙述中错误的是\_\_\_\_。

C语句必须以分号结束

空语句出现在任何位置都不会影响程序运行 复合语句在语法上被看作一条语句

赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

答案： B

20. 有以下程序段

int n,t=1,s=0;

scanf("%d",&n);

do

{

s=s+t;

t=t-2;

}while(t!=n);

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是\_\_\_\_。

任意正奇数 任意负奇数 任意正偶数 任意负偶数

答案： B

26. 在C语言中，当函数调用时\_\_\_\_。

实参和形参共用存储单元

形参和实参各占一个独立的单元

由用户指定形参和实参的存储方式

由系统指定实参和形参的存储方式

答案： B

27. 正确的定义语句是\_\_\_\_。

int a=5;int b[a]; int a[3,4]; int \*a[10]; int a[ ][ ];

答案： C

28. 如有如下定义：

struct data

{

int i;

char c;

float f;

}a;

int n;

则\_\_\_\_可以通过编译。

a.c=5； n=a; a={2,'a',1,2}

printf("%d",a)；

答案： A

30. 当使用FILE结构类型来读写文件时，需要包含一个头文件，应如何包含？

#include stdlib.h

#include math.h

#include file.h

#include stdio.h

答案： D

31. 若要用只读方式打开 a1 文件，则需要执行\_\_\_\_。

FiLE \*fp;fp=fopen(a1, r");

FiLE \*fp;fp=fopen("a1","r");

FiLE \*fp;fp=fopen("a1",r);

FiLE \*fp;\*fp=fopen("a1","w");

答案： B

32. 若要关闭一个已经打开的只读文件“ a1",其中fp是指向 a1 文件的指针，则需执行\_\_\_\_。

fp=fclose(a1);

fp=flose("a1","r");

fclose("a1","r");

fclose(fp);

答案： D

34. 下面标识符中，\_\_\_\_是合法的用户标识。

A#C A\*C void ab

答案： D

36. 在C语言中，要求参加运算的数必须是整数的是\_\_\_\_。

/ % ++ ==

答案： B

37. 若有定义语句：

int a=3.1;

则变量 a的类型是\_\_\_\_。

长整型 实型 浮点型 整型

答案： D

38. 在VC++6.0中，下面那一种数据类型占内存存储空间最小\_\_\_\_。

整型 字符型 浮点型 短整型

答案： B

29. 有函数

int f(int x)

{

return (++x)\*1.1;

}

则当某主调函数以 f(2)的形式调用函数f后，函数f的返回值应为\_\_\_\_。

2 3 4 5

答案： B

11. 关于数组，不正确的说法是\_\_\_\_。

是数据有序的组合。

可以在定义时给数组元素赋值。

数组名定义规则与变量名定义规则相同。

数组中的元素可以是不同的数据类型。

答案： D

1. int a=4;

switch(a)

{

case 2: printf("2");

case 3: printf("3");

case 4: printf("4");

case 5: printf("5");

}

程序段的输出应为\_\_\_\_。

2 3 45 34

答案： C

6. int i,sum=0;

for(i=1;;i++)

sum=sum+i;

则sum的值为\_\_\_\_。

循环无法终止 i -1 0

答案： A

10. 若有定义数组的语句 int a[5];，则正确的说法是\_\_\_\_。

有效元素的最大下标值为5

数组中所有元素的数据类型为整型

有效元素的最小下标值为1

该数组的数组名为 a[0]

答案： B

39. 下面那一种数据类型占内存存储空间最大的是\_\_\_\_。

float double long int

答案： B

12. char c[ ]={ chinese };

则数组c的长度为\_\_\_\_。

0 6 7 8

答案： D

13. 设有定义：char c[ ]={"china"};，

若要输出数组c中的字符串，则应使用语句\_\_\_\_。

printf(c)；

printf("%c",c)；

printf("%s",c);

printf("%s",c[0]);

答案： C

14. char c[ ]={"china"};

则printf("%c",c[1]);

的输出应为\_\_\_\_。

c h "china" 以上均不是

答案： B

15. 关于局部变量的最小有效范围是\_\_\_\_。

程序 复合语句 项目 函数

答案： B

16. 关于全局变量的说法错误的是\_\_\_\_。

可以被多个模块共享 降低了函数的通用性 其初始值为随机数 可以作为函数的实参

答案： C

19. int \*p1,a=3;

p1=&a;

printf("%d",p1);

则输出结果为\_\_\_\_。

3 a 程序错误 以上都不是

答案： D

9. int i=1,sum;

for( ; ; )

{

sum=sum+i;

if(i==2)break;

i++;

}

上面的循环结构执行完毕后，sum的值为\_\_\_\_。

1 3 不一定 循环无法终止

答案： C

40. int a=3.1;

printf("%d",a\*10);

输出a的值为\_\_\_\_。

31.00000 31 30 无任何输出

答案： C

33. 下面关于结构的说法错误的是\_\_\_\_。

使用结构体变量之前必须先声明结构体类型

结构体成员名和程序中的变量名不能重名

结构体成员可以是一个结构体变量

可以在声明类型的同时声明变量

答案： B

71. 与十进制数201等值的十六进制数为\_\_\_\_。

A8 A4 C9 C8

答案： C

61. 一个C语言程序总是从\_\_\_\_开始执行。

主过程 主程序 子程序 主函数

答案： D

65. 以下运算符中优先级最高的运算符是\_\_\_\_。

\* < != ||

答案： A

67. 若有说明语句：

int i=6,j;

则执行语句j=(++i)+(i++); 后，j的值是\_\_\_\_。

4 13 14 15

答案： C

68. 若已定义了如下的共用体类型变量x：

union data

{

int i;

char c[8];

float f

}x;

则x所占用的内存字节数为\_\_\_\_。

7 8 16 12

答案： B

70. C语言中最简单的数据类型包括\_\_\_\_。

整型、实型、字符型 整型、实型、逻辑型 整型、字符型、逻辑型 整型、实型、逻辑型、字符型

答案： A

64. 对于数学关系x>y>z，在C语言中应表达为\_\_\_\_。

(x>y)&(y>z) (x>y)and(y>z) x>y>z (x>y)&&(y>z)

答案： D

76. 有以下程序

main()

{

char a,b,c,d;

scanf("%c,%c,%d,%d",&a,&b,&c,&d);

printf("%c,%c,%c,%c",a,b,c,d);

}

若运行时从键盘上输入：6,5,65,66<回车>。则输出结果是\_\_\_\_。

6,5,A,B 6,5,65,66 6,5,6,5 6,5,6,6

答案： A

72. 关于循环

for(x=0,y=0;(y!=123)&&(x < 4);x++)

printf("HELLO");

的说法正确的是\_\_\_\_。

是无限循环 循环次数不定 循环3次 循环4次

答案： D

73. 设有

struct w

{

char m[4];

int n;

};

则表达式sizeof(struct w)的值是\_\_\_\_。

4 6 2 8

答案： D

74. C语言中，关于 do －while的说法正确的是\_\_\_\_。

不能用其构成循环 必须用break语句才能退出 当while中的表达式值为非零时结束循环 当while中的表达式值为零时结束循环

答案： D

75. C语言中形参缺省的存储类别是\_\_\_\_。

自动(auto) 静态(static) 寄存器register) 外部(extern)

答案： A

77. 在宏定义 #define Pi 3.14159 中，用宏名 Pi 代替一个\_\_\_\_。

字符串 双精度数 常量 单精度数

答案： A

80. 设有 int a=3,b=4,c=5; 则下面的表达式中，值为0的表达式是\_\_\_\_。

'a'&&'b' !((a < b)&&!c||1) a < =b a||b+c&&b-c

答案： B

79. 设有语句

int a=5,b=6,c=7,d=8,m=2,n=2;

则执行 (m=b>a)&&(n=c>d)后n的值为\_\_\_\_。

3 2 0 1

答案： C

69. 以下正确的描述为\_\_\_\_。

C程序必须在开头用预处理命令：#define

预处理命令只能位于C源程序的首部

在C语言中，预处理命令都以#开头

C语言的预处理命令只能实现宏定义和条件编译功能

答案： C

46. int a;

a=3.14;

printf("%f",(float)a);

则可能的输出结果为\_\_\_\_。

3.00 3.14 a (float)a

答案： A

41. 已知'a'的ASCII码是97，则语句printf("%d",'c');输出结果是\_\_\_\_。

c 'c' 99 语句错误

答案： C

42. i=3;

printf("%d",i--);

此程序段的输出应为\_\_\_\_。

i i++ 3 4

答案： C

43. i=4;

printf("%d",++i);

输出结果为\_\_\_\_。

i ++i 5 4

答案： C

78. 若x是整型变量，pb是指向整型的指针变量，则正确的赋值表达式是\_\_\_\_。

pb=x; \*pb=&x; pb=&x; \*pb=\*x;

答案： C

44. int a=0,b=1,c=1;

if(b=a) c=a+b;

printf("%d",c);

此程序段的输出应为\_\_\_\_。

0 1 2 a+b

答案： B

66. 若有以下类型说明语句：

char w;int x;

float y;

double z;

则表达式 w\*x+z-y 的值的数据类型为\_\_\_\_类型。

float char double int

答案： C

45. int a=0;

a-=2;

则a的值为\_\_\_\_。

1 2 -2 -1

答案： C

59. float a,b,c,t ;

a=3.6; b=1.0;

if(a>b)

{

t=a;

a=b;

b=t;

}

printf("%f",a);

则该程序段的输出应为\_\_\_\_。

3.6 1.0 0 5.6

答案： B

47. ! 是\_\_\_\_运算符。

关系 赋值 逻辑 比较

答案： C

48. int a=1,b,c;

b=a/3+1;

if(a>b) c=b;

则c的值为\_\_\_\_。

b 2 1 随机数

答案： D

57. 表达式 4&&1||0 的值为\_\_\_\_。

4 2 6 1

答案： D

56. int a=8,b=5;

if(a < b) a=!a;

则a的值为\_\_\_\_。

8 0 5 随机数

答案： A

49. int a=1,b,c;

b=a/3-1;

if(a>b) ;

else c=b;

则c的值为\_\_\_\_。

b 2 1 随机数

答案： D

58. int a=7,b=5,c;

c=(a>b)?a:b;

则c的值为\_\_\_\_。

5 7 0 1

答案： B

164. 已知int i=10;下面使用printf()函数正确的是\_\_\_\_。

printf("%f",i); printf("%d" i ); printf("%d",i); printf("i=d",i);

答案： C

163. 下面关于实型常量正确的写法是\_\_\_\_。

1,000 1000 e3 1e3

答案： D

161. 已有：

char a[10]= abc345 ;

如下输出语句中正确的写法是\_\_\_\_。

printf("%s",a[10]); printf("%c",a); printf("%s",a[0]); printf("%s",a);

答案： D

162. 若有：

int a=2;

a%=3;

则执行后,a的值为\_\_\_\_。

1 2 3.3 0

答案： B

165. 在VC++6.0环境下，可以取得帮助信息的热键是\_\_\_\_。

CTRL F2 F1 F10

答案： C

166. C语言中,下列标识符不合法的是\_\_\_\_。

\_a a5 a\_5 5a

答案： D

167. 对于语句

char s[3][3];

不正确的说法是\_\_\_\_。

s是一个指针 s[0] 代表一个字符串 \*s[0]代表一个字符串 s[0]是一个指针

答案： C

168. int i,sum=0;

for(i=0;i < 3;i++);

sum+=i;

printf("%d",sum);

上面程序段的输出为\_\_\_\_。

6 3 4 0

答案： B

169. int i,t=0;

for( i = 0; i < 2 ; i++ )

{

i++;

t++;

}

printf("%d",t);

上面程序段的输出为\_\_\_\_。

1 2 3 4

答案： A

171. 关于形参和实参的关系，不正确的是\_\_\_\_。

实参可以是常量、变量或表达式 实参与形参的个数必须相等 形参和对应的实参的类型必须一致 形参可以是常量、变量或表达式

答案： D

173. int i=5;

do{i--;}while (i==1);

printf("%d",i);

上面程序段的输出为\_\_\_\_。

0 5 4 无限循环

答案： C

174. int a=4 ;

if(a) a--;

printf("%d",a);

上面程序段的输出结果为\_\_\_\_。

2 1 0 3

答案： D

175. int k=3;

while(k=2) k-- ;

该循环的循环体执行的次数为\_\_\_\_。

0 无限循环 2 3

答案： B

176. char c='a';

switch(c)

{

case 'a' : pritnf("%c",c);break;

case 'b' : printf("%c",c);

}

以上程序段的输出为\_\_\_\_。

aa a aaa aac

答案： B

177. for( j=0; j < 4 ;j++ )

{

if(j==3) continue;

printf("%d",j);

}

上面程序段的输出结果为\_\_\_\_。

01234 0124 空 012

答案： D

178. 如果想提前结束 for 循环，并且执行 for 循环之后的语句，最常用的是\_\_\_\_。

exit continue break goto

答案： C

182. fputc函数向指定文件写入一个字符，该文件打开方式不可以是\_\_\_\_。

r+ w wb r

答案： D

194. int a=3,b=2,c=1;

if(a>b)printf("%d,",b);

if(a>c)printf("%d",a);

else printf("%d",c);

该程序段的输出为\_\_\_\_。

2,1 2,3 2,3,1 语法错误

答案： B

195. 下列叙述正确的是\_\_\_\_。

函数可以调用自身 函数必须有返回值 主函数不允许有返回值 主函数不允许有参数

答案： A

196. #include stdio.h

main()

{

int a=3,b=0,c=0;

if(a=b+c) printf("abc");

else printf("def");

}

该程序段的输出为\_\_\_\_。

abc 有语法错误 def 没有输出

答案： C

197. 设k和j的二进制形式分别为00101011和10010101 , 则 k&j 的结果为\_\_\_\_。

00000001 10111111 01000000 以上都不对

答案： A

198. 所有的程序都可用三种控制结构来实现,不是其中之一的是\_\_\_\_。

顺序结构 循环结构 子函数 选择结构

答案： C

199. int i=9 ;

i = ++i ;

printf("%d",i);

该程序段的输出为\_\_\_\_。

11 9 10 0

答案： C

200. int c=13;

printf("%d",c/2);

该程序段的输出为\_\_\_\_。

7 6 15 不能确定

答案： B

201. char \*s[3] = {"111","222","333"};

则能够输出其中的字符串 222 的语句是\_\_\_\_。

printf("%s",\*s[1]); printf("%s",\*s[2]); printf("%s",s[2]); printf("%s",s[1]));

答案： D

202. float fun1()

{....}

int i;

float fun2()

{....}

main()

{....}

对于上面的程序结构，不正确的评价是\_\_\_\_。

函数fun2可以使用变量i 变量i是全局变量 函数fun1不能使用变量i 主函数main不能使用变量i

答案： D

203. 关于函数的正确说法是\_\_\_\_。

一个函数可以有多个return语句，但最多有一个可能被执行 一个文件中的函数不能调用另外一个文件中的函数 函数里面可以定义函数 函数必须有返回值

答案： A

205. #include < stdio.h>

main()

{

unsigned char x;

x=256;

printf("%d",x);

}

该程序的输出为\_\_\_\_。

-1 0 255 256

答案： B

206. 为了判断两个字符串s1和s2是否相等，应当使用\_\_\_\_。

if(s1==s2) if(strcmp(s1,s2)==0) if(strcpy(s1,s2)) if(s1=s2)

答案： B

207. 以下不正确的描述为\_\_\_\_。

主函数 main 不能被其它函数调用 调用函数时，实参可以是表达式 调用函数时，将为形参分配内存 以上说法只有一个是正确的。

答案： D

208. 以下正确的叙述是\_\_\_\_。

main函数不可以有函数。

main函数允许有1个参数

main函数允许有2个参数

main函数可以有2个以上参数

答案： C

209. C语言中的函数\_\_\_\_。

可以嵌套定义。

嵌套调用和递归调用均可。

可以嵌套调用，但不能递归调用。

不可以嵌套调用。

答案： B

210. C语言中函数返回值的类型是由\_\_\_\_决定的。

return语句中的表达式类型

定义函数时所指定的函数类型

函数的参数类型

调用该函数的主调函数类型

答案： B

211. fun(float x)

{

printf("good");

}

上面所定义的函数fun\_\_\_\_。

返回值为void类型

没有返回值

返回值为float类型

返回值为int类型

答案： D

212. 以下不正确的描述为\_\_\_\_。

复合语句中定义的变量可以在本函数的任何位置使用

形式参数是局部变量

一个函数内部定义的变量属于局部变量

不同函数中可以使用相同名字的变量

答案： A

213. 若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是\_\_\_\_。

数组中全部元素的值

数组的第一个元素值

数组首地址

数组元素的个数

答案： C

214. 在C语言中，对于存储类型为\_\_\_\_的变量，只有在使用它们时才占用内存单元。

static和auto auto和register register和static register和extern

答案： B

215. 在一个程序文件中定义的全局变量的作用域为\_\_\_\_。

文件的全部范围

从定义该变量的位置开始至本文件结束

本函数的全部范围

本程序的全部范围

答案： B

216. 设ptr1和ptr2均为指向同一个int型一维数组的指针变量，k为int型变量，则下面不能正常执行的赋值语句是\_\_\_\_。

k=\*ptr1+\*ptr2 ptr1=ptr2 ptr2=k k=\*ptr1\*(\*ptr2)

答案： C

217. 若已定义a为int型数组，则\_\_\_\_是对指针变量p的正确说明和初始化。

int \*p=\*\*a; int \*p=\*a; int p=&a; int \*p=a;

答案： D

218. 若有：

char s1[4]="1234",\*p;

p=s1;

则\*(p+1)为\_\_\_\_。

字符'3' 字符'2' 字符'2'的地址 不确定

答案： B

219. 若有：

static int x[ ]={1,3,5,7,9,11},\*ptr,k;

ptr=x;

且k大于等于0、小于6，对数组元素地址的正确表示是\_\_\_\_。

&ptr[k] &ptr x++ &(x+1)

答案： A

220. 若有语句：

char s1[ ]="string1",s2[8],\*s3,\*s4="string2";

则错误使用strcpy函数的是\_\_\_\_。

strcpy(s3, string1");

strcpy(s4, string1");

strcpy(s1, string2");

strcpy(s4,s1);

答案： A

221. int sum,pad;

sum=pad=7;

pad=sum++;

++pad;

printf("%d",pad);

上面程序段的输出结果为\_\_\_\_。

7 6 5 8

答案： D

222. 语句 while(!E); 等价于\_\_\_\_。

while(E!=0); while(E!=1); while(E==0); while(~E);

答案： C

223. 设有语句：

int a=3,b;

b = a < 4 ;

printf("%d,%d",a,b);

则输出结果是\_\_\_\_。

4,2 3,1 3,0 3,6

答案： B

224. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_。

#include stdio.h

main()

{

int arr[ ]={30,25,20,15,10,5}, \*p=arr;

p++;

printf("%d",\*(p+2));

}

10 15 30 33

答案： B

225. 设有如下的程序段：

char str[ ]= abo",\*p;

p=str;

则 p[3]的值为\_\_\_\_。

'o' 不确定的值 '\0' 'o'的地址

答案： C

226. static char str[ ]="Beijing";

printf("%d",strlen(str));

以上程序段的输出应为\_\_\_\_。

5 14 12 7

答案： D

227. 设有语句：

int a[3]={1,2,3},\*p;

则下面正确的赋值语句是\_\_\_\_。

a[0]=a[2]; \*p=a; p=a[3]; a[1]=p;

答案： A

228. 主函数 main(argc,argv) 中的参数argv应当说明为\_\_\_\_。

int \*argv char argv[ ][ ] char argv[ ] char \*argv[ ]

答案： D

229. 已知程序段：

union ww

{

int i;

char c

}temp;

temp.i=23;

则 temp.c 的值是\_\_\_\_。

3 23 2 0

答案： B

230. 若想打开已经存在的文件 test.dat 仅用于读取，则应选择的语句是\_\_\_\_。

fp=fopen("test.dat","a"); fp=fopen("test.dat","w"); fp=fopen("test.dat","w+"); fp=fopen("test.dat","r");

答案： D

231. 若有语句：

int x[ ]={0,1,2,3,4,5},\*ptr=x;

则\_\_\_\_是对数组元素的正确引用。

x \*x[3] \*(++ptr) \*(--ptr)

答案： C

232. 以下叙述不正确的是\_\_\_\_。

库函数fgetc( )和getchar( )的参数相同

在C程序中，APH和aph是两个不同的标识符

在C程序中，逗号运算符的优先级最低

a和b类型相同，执行a=b后,a和b的值也相同

答案： A

234. 若有：

int a=3;

则逻辑表达式 !(~a) 的值是\_\_\_\_。

0 -3 1 3

答案： A

235. C语言编译系统对文件包含命令 #include "test.c" 的处理时机是\_\_\_\_。

程序连接时 程序执行时 通常的编译处理之前 通常的编译处理过程中

答案： C

236. 若有：

char w[ ]= HELLO ;

int i=0;

则关于while(w[i++])的说法不正确的是\_\_\_\_。

变量 i 可以代表字符串w的长度

while(w[i++])等价于while(w[i++]==0)

while(w[i++])等价于while(w[i++]==1)

while(w[i++])等价于while(!w[i++]==0)

答案： B

237. 若有：

char w[ ]= ABCD ;

printf("%s",w+1);

则如下说法正确的是\_\_\_\_。

有语法问题，所以不能输出 输出B 输出ABCD 输出BCD

答案： D

238. 若有语句：

int \*point,a[10];

point=a;

下面均代表地址的一组选项是\_\_\_\_。

\*&point,\*point,&a &\*a,&a,\*point point, a, point+1 \*&a,&\*point,point

答案： C

239. char s[ ]= welcome ;

printf("%c",\_\_\_\_);

已知上面程序段能够输出字符w，则所缺失的内容肯定不是\_\_\_\_。

\*s s[0] \*(s+0) \*(s+1)

答案： D

240. 若：

int w[5]={20,72,80,61,5},\*p;

p=w;

则通过指针p引用值为72的数组元素的方法应为\_\_\_\_。

\*(p+1) \*p+1 p++ \*(p+0)

答案： A

241. 若有：

char \*q="stud";

则不正确的说法是\_\_\_\_。

表达式strlen(q)的值为4

q[4]的值为零

表达式 q+1 的值为字符常量't'

q是一个指向字符变量的指针

答案： C

242. 若有：

char a=97;

printf("%c",a++);

则\_\_\_\_。

输出的是98 输出ASCII码为97的字符 输出的是97 输出的是字符常量b

答案： B

243. 设有程序段：

int \*m,n=3;

m=&n;

printf("%d",\*(++m));

则\_\_\_\_。

输出的值不可预料 输出的值一定是3 输出变量n的地址 输出的值一定是4

答案： A

244. 如下说法不正确的是\_\_\_\_。

在定义函数时，可以规定它不返回任何类型的值

没有参数的函数不可能有返回值

基本数据类型的变量可以作为函数的实际参数

指针可以作为函数的参数

答案： B

245. 若有：

int a=2;

如下说法不正确的是\_\_\_\_。

表达式 a>>1 的值为4

变量a中存储的是2的补码

变量a最高位的值为0

2的原码和2 的补码是一样的

答案： A

247. 若执行函数fopen发生错误,则函数返回值是\_\_\_\_。

-1 2 1 0

答案： D

248. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_。

#include stdio.h

#define f(x) x\*x

main( )

{

int a=6,b=2,c;

c=f(a)/f(b);

printf("%d",c);

}

9 6 36 18

答案： C

249. 通过scanf("a=%d",&a)语句给变量 a 赋值3,则应该从键盘输入\_\_\_\_。

a=&3 &a= 3 3 a=3

答案： D

251. 若调用fputc函数执行成功，则其返回值是\_\_\_\_。

1 输出的字符 0 EOF

答案： B

252. 当遇到文件结束时，feof(fp)的值为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： B

253. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_。

#include stdio.h

main()

{

int x=10,y=14,i;

for(i=0;x>8;y=++i)

printf("%d %d" ,x--,y);

}

10 1 9 2

10 14 9 15

10 14 9 0

10 14 9 1

答案： D

257. 以下叙述不正确的是\_\_\_\_。

a&=b等价于a=a&b

a|=b等价于a=a|b

a!=b 等价于a=a!b

a^=b等价于a=a^b

答案： C

258. struct stu

{

int a;

int b;

}stutype;

对于上面语句，叙述不正确的是\_\_\_\_。

struct是关键字

a 是结构体成员

struct stu是结构体类型

stutype是结构体类型

答案： D

261. 若有：

int \*p1，\*p2，m=4,n;

以下正确的赋值语句是\_\_\_\_。

p1=&m;p2=&p1;

p1=&m;p1=&p2;

p1=&m;p2=p1;

p1=&m;\*p2=\*p1;

答案： C

262. 以下正确的程序段是\_\_\_\_。

char str[10];scanf("%s",&str);

char \*p;scanf("%s",p);

char str[10];scanf("%s",str);

char str[10];scanf("%s",str[10]);

答案： C

263. 下面赋值不正确的是\_\_\_\_。

char a[10]="china";

char a[10],\*p=a;p="china";

char \*a;a="china";

char a[10],\*p;p=a="china";

答案： D

266. 若有：

int a[10],\*p=a;

则p+5为\_\_\_\_。

元素a[5]的值 元素a[5]的地址 元素a[6]的值 元素a[6]的地址

答案： B

267. 以下选项中，对指针变量p正确的操作是\_\_\_\_。

int a[5],\*p;p=a;

int a[5],\*p;p=&a;

int a[5];int \*p=a=1000;

int a[5];int \*p1,\*p2=1;\*p1=\*p2;

答案： A

271. 若有：

char a[ ]="ABCD";

char b[ ]={'A','B','C','D'};

则\_\_\_\_。

a和b的字符串长度以及数组长度均相同 a和b只是字符串长度相同 a和b只是数组长度相同 a比b的数组长度长

答案： D

272. 设有定义：

char a[10],b[10];

若打算分别向此2个数组中输入字符串，则正确的实现方式为\_\_\_\_。

gets(a,b);

scanf("%s%s",a[0],b[0]);

scanf("%s%s",&a,&b);

gets(a),gets(b);

答案： D

274. 语句

printf("%d",strlen ("abcd\n"));

的输出结果为\_\_\_\_。

4 5 6 7

答案： B

275. 下面不正确的字符串常量表达形式是\_\_\_\_。

'abcd' "12'12" "0" " "

答案： A

276. 已知如下：

for( t=1; t <= 100 ; t++)

{

scanf("%d",&x);

if( x < 0 ) continue;

printf("%3d",t);

}

则\_\_\_\_。

当 x < 0 时整个循环结束

当x>=0时什么也不输出

最多允许输出100个正整数

printf函数永远不执行

答案： C

277. 若有：

int x=43,y=0;

char ch='A';

则表达式(x>=y&&ch < 'B'&&!y)的值为\_\_\_\_。

0 1 语法错 假

答案： B

279. 若有：

int a=1,b=2,c=3;

则表达式(a < b)&&(b < c)的值为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： B

280. 以下能正确地定义整型变量a,b和c并为 c赋初值5的语句是\_\_\_\_。

int a=b=c=5; int a,b,c=5;

a=b;b=5;c=5;

a=b=c=5;

答案： B

282. 对于C语言，以下叙述正确的是\_\_\_\_。

main函数必须位于程序最前面

每行只能写一条语句

每个文件只能有一个函数

没有输入输出语句，输入输出功能通过调用相应函数实现

答案： D

283. C语言中只能从文件中一次读取一个字符的函数是\_\_\_\_。

fread( ) fgetc ( ) fgets ( ) fscanf( )

答案： B

284. 若用数组名作为函数参数，则\_\_\_\_。

实参和形参类型必须一致 实参和形参数组长度必须要相同 形参必须要指定长度 实参数组要有下标

答案： A

287. 若有语句：

int x=1,y=2;

则return语句能够返回2的选项是\_\_\_\_。

if(x < y) return y;else return x;

return y,x;

return x+y;

return x-y;

答案： A

288. 下面关于文件包含正确的写法是\_\_\_\_。

#include "文件1"

#include "文件1" "文件2"

#include "文件1";

#define "文件1"

答案： A

289. 语句printf("hello\\n,how are you."); 输出为\_\_\_\_。

hello\\n,how are you.

hello,how are you.

hello\n,how are you.

hello\,

答案： C

290. char \*s ="abcd";

printf("%s",++s) ;

此程序段的输出为\_\_\_\_。

abcd bcd ab 有语法错误

答案： B

291. 若有：

int t,\*p;

p=&t;

则能够正确输入 t 值的写法是\_\_\_\_。

scanf("%d",t); scanf("%d",&p); scanf("%d",\*p); scanf("%d",p);

答案： D

292. 下列主函数的写法中，\_\_\_\_是正确的。

main(int i,char\*s[ ]) main(int i,char\*s) main(int i,char s[ ]) main(char \*s[ ],int i)

答案： A

293. 函数的最主要贡献是\_\_\_\_。

提高程序执行效率 使程序模块化 减少代码长度 使程序运行时占有更少的内存。

答案： B

295. 若有：

#include stdio.h

main()

{

int i=0;

for( ; i < 10 ; i++)

{

int j ;

j=i\*2;

}

}

则正确的说法是\_\_\_\_。

j只在for块中有效 语法错误 j 在主函数内也有效 在 j 声明之后一直有效

答案： A

296. int k=3;

do

{

k--;

} while(k==2);

printf("%d",k);

此程序段的输出为\_\_\_\_。

0 1 2 3

答案： B

297. int i=0 ;

for( ; ; )

{

if(i>3) break ;

i++ ;

}

printf("%d",i);

该程序段的输出为\_\_\_\_。

0 3 4 语法错误

答案： C

300. 如果想在现有文件的末尾追加一些数据，则不可以用下列方式打开文件\_\_\_\_。

r+ a a+ w+

答案： D

301. 下列四项中定义数组的正确方式是\_\_\_\_。

int n; scanf("%d",&n); int a[n];

#define N 5 int a[N];

int a(3);

int a[3][ ];

答案： B

302. 使用strcpy函数应该包含头文件\_\_\_\_。

stdio.h conio.h string.h math.h

答案： C

303. #include stdio.h

main()

{

char a[3],\*b="china";

a=b;

printf("%s",a);

}

则对此程序的正确评价为\_\_\_\_。

能运行，输出china 能运行，输出chi 能运行，输出ch 不能运行，因为存在语法错误

答案： D

304. #include stdio.h

main()

{

int m=3,n=4,x;

x=-m++;

x=x+8/++n;

printf("%d\n",x);

}

此程序的输出结果是\_\_\_\_。

3 5 -2 -1

答案： C

306. 设已有：int i=0,sum=0;

求1到100的和，不正确的求法是\_\_\_\_。

for(i=1; i <= 100 ; i++)

sum+=i;

do

{

i++;

sum+=i;

} while( i <= 100);

do

{

i++;

sum+=i;

} while( i < 100);

while( i++ < 100 )

sum+=i;

答案： B

307. 若有定义：char \*s="china";

则如下说法错误的是\_\_\_\_。

printf("%s",&s[1]);打印出hina

printf("%s",&s[0]); 打印出c

printf("%s",s);打印出china printf("%s",s+1)); 打印出hina

答案： B

308. 设a和b为整型变量。若a的二进制形式为00001111，执行语句 b=a>>2; 后 b 的值为\_\_\_\_。

00000011 11000011 00001111 00111100

答案： A

309. 下列叙述正确的是\_\_\_\_。

预处理指令也是c语言的语句

指针变量可以参加乘除运算

要使用FiLE数据类型，则只需有#include <math.h> 即可

要使用putchar()函数，则只需有#include < stdio.h> 即可

答案： D

310. char a[3][3], \*p ;

p=a;

则不能表达a[2][1]的选项是\_\_\_\_。

\*(p+7) p[7] p[3] \*(\*a+7)

答案： C

311. 有字符数组a[10] ，则输出其中的字符串的正确语句是\_\_\_\_。

puts(a[0]) ; printf("%s",a[0]); printf("%s",&a); printf("%s",a);

答案： D

312. struct stu

{

int n;

struct stu \*next;

}a[3];

则下列写法不正确的是\_\_\_\_。

a[1].n=3; (a[0].next)->n=3; printf("%d",a.n); a[0].next=&a[1];

答案： C

313. 以下哪一个不是良好的编程习惯\_\_\_\_。

尽量少使用全局变量 采用结构化编码 使用注释 程序中所有语句都左对齐 D

315. struct stu

{

int n;

struct stu \*next;

}a[3]={5,&a[1],6,&a[2],7,NULL};

则访问数组a[1]成员n的错误表达为\_\_\_\_。

a[1].n (a[0].next)->n; (a+1)->n; \*(a+1)->n;

答案： D

316. 运行c程序的步骤是\_\_\_\_。

编辑源文件->编译->执行 编辑源文件->连接->编译->执行 编辑源文件->编译->连接->执行 编辑源文件->连接->执行

答案： C

317. char a[20];

scanf("%s",a);

printf("%s",a);

运行后，若输入how are you <回车>，则此程序段的输出为\_\_\_\_。

how how are how are you are you

答案： A

318. 下列不正确的说法是\_\_\_\_。

scanf()和gets()都可以用于输入字符串，而且功能上没有差别

printf() 和 scanf()是库函数 printf() 和 scanf()不是c语言关键字

自定义函数可以调用printf()和scanf()

答案： A

319. 若有：

int i;

char \*s1= abc",\*s2="de";

将s1和s2连接起来形成字符串"abcde"，不正确的是\_\_\_\_。

A. strcat(s1,s2);

B. for(i=3;i<6;i++)

s1[i]=s2[i-3];

C. for(i=4;i<6;i++)

s1[i]=s2[i-4];

D. strcat(&s1[3],s2);

答案： C

185. #include < stdio.h>

int func(int x)

{

x=10;

return x;

}

main()

{

int x=20;

func(x);

printf("%d",x);

}

上面程序运行后的输出结果是\_\_\_\_。

10 20 0 随机数

答案： B

186. 定义长度为3的整型数组，并能适当初始化的写法是\_\_\_\_。

int a[ ]={0}; int a={0,0,0}; int a[3]={0}; int a[3]={ };

答案： C

188. 关于C语言的描述正确的是\_\_\_\_。

C语言是面向对象的程序设计语言 C语言无法实现结构化的程序设计 C语言程序只能在VC++6.0环境下运行 C语言支持结构化的程序设计方法

答案： D

189. struct stu

{

struct

{ int year;int month;} birth;

int No;

}Li;

则正确的赋值语句是\_\_\_\_。

birth.year=1992; Li.year=1992; Li.birth.year=1992; Li.month=1992;

答案： C

191. int a=b=c=9;

printf("%d%d%d",a,b,c);

对于以上程序段的正确说法是\_\_\_\_。

输出 119 输出 111 存在语法错误 输出 999

答案： C

192. 若a,b,c是程序中分别代表三角形3个边的实型数据，则判断能否构成三角形的语句应是\_\_\_\_。

if(a+b>c||a+c>b||c+b>a) if(a+b>c&a+c>b&c+b>a) if(a+b>c&&a+c>b&&c+b>a) if(a+b>c|a+c>b|c+b>a)

答案： C

193. int a=2;

if( a < 0 )a=-1;

else if( a < 4 ) a=1;

else if( a < 10 ) a=2;

else a=3;

printf("%d",a);

该程序段的输出为\_\_\_\_。 3 2 1 -1

答案： C

320. 若有定义：

#define Pi 3.1415926

且fun函数的功能是以r为半径求圆的面积，则求解最精确的方法为\_\_\_\_。

A. fun(float r)

{

return Pi\*r\*r;

}

B. int fun(float r)

{

return Pi\*r\*r;

}

C. void fun(float r)

{

return Pi\*r\*r;

}

D. float fun(float r)

{

return Pi\*r\*r;

}

答案： D

322. 有以下程序：

#include stdio.h

main()

{

int m=0256,n=256;

printf("%o %o",m,n);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_。

0256 256 0256 0400 256 400 400 400

答案： C

323. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_。

#include stdio.h

main()

{

int n=2;

while(n--)

printf("%d" ,n);

}

2 1 2 0 1 1 1 0

答案： D

324. 对int a[5][5]中a[i][j]元素不正确的引用是\_\_\_\_。

\*(\*(a+i)+j) \*(a[i]+j) a[i][j] \*(a+i\*5+j)

答案： D

326. 对switch结构正确的用法是\_\_\_\_。

A. switch(i)

CASE 1:printf("1");

B. switch(i)

{

case 1 printf("!");

}

C. switch[i]

CASE 1:printf("1");

D. switch(i)

{

case 1:printf("1");

}

答案： D

327. int a=5,b=5,c;

c=(a==b);

printf("%d",c);

上面程序的输出结果是\_\_\_\_。 0 1 5 10

答案： B

328. 用scanf("%c,%c",&a,&b);语句给变量a、b分别赋值为3和4时，应从键盘输入\_\_\_\_，然后回车。

3 , 4 3(空格)4 3 ; 4 以上方式都可以

答案： A

329. 如有：

int a=0x10,b=16;

则如下\_\_\_\_表达式的值为真。 a>b a < b a==b a=b=0

答案： C

330. 下列哪一个不属于c语言的基本数据类型\_\_\_\_。 整型 字符型 浮点型 指针型

答案： D

332. 对于

int a,b,c=5;

下列说法正确的是\_\_\_\_。 a,b,c全初使化为5 只有c被初使化为5 a,b的值都为0 声明错误

答案： B

333. float a=8.04;

int b=(int)a;

printf("%d",b);

则上面程序的输出为\_\_\_\_。 8 8.04 8.0 0

答案： A